

1.
 - a. Jelaskan tujuan dari pengujian perangkat lunak.
 - b. Jelaskan perbedaan dasar antara pengujian *Black Box* dan *White Box*.

Point 20
2. Berikan deskripsi singkat beserta contohnya dari tipe *Performance Testing* berikut ini :
 - a. *Stress testing*
 - b. *Compatibility testing*

Point 20
3. Sebuah perangkat lunak yang baik dan benar dibangun melalui tahapan demi tahapan, salah satu tahapan yang dilalui adalah pengujian perangkat lunak. Pengujian perangkat lunak seringkali dilakukan tidak sesuai dengan proporsinya. Jelaskan tentang pengujian yang efektif dan berikan contohnya.

Point 20
4. Apa yang membedakan pengujian perangkat lunak berorientasi objek dengan yang lain (terstruktur).

Point 20
5. Dari ketiga jenis pengujian fungsional ini, (*Boundary Value Testing, Equivalence Class Testing, dan Decision Table Testing*) jelaskan tentang usaha yang dilakukan bila dilihat dari usaha untuk mengidentifikasi kasus uji dan kecanggihannya. Bila perlu gambarkan dalam bentuk grafik.

Point 20

Selamat Bekerja !